



Why? Justify

Ein Spiel zum interreligiösen Dialog

Seine religiöse Identität ablegen und in die Rolle eines Juden, Christen oder Moslem schlüpfen – das ist die Idee von «Why? Justify».

Im Spiel werden die Spieler in eine Religion hineingeboren und entsprechend erzogen. Dabei lernen sie ihre eigene Religion besser kennen und erlangen die religiöse Mündigkeit. In dieser neuen Lebensphase steht es den Spielern ziemlich frei, wie sie ihr Leben gestalten möchten. Aber gleichgültig welchen Lebensbereichen die Spieler sich widmen, jeder muss sich den verschiedenen Herausforderungen des Schicksals stellen und seine Reaktionen begründen.

Ein Dialog entsteht – **Why? Justify**



Religiöse Bräuche, Riten, Feste
 In Rollen schlüpfen, argumentieren, begründen
 Lehrreiche Quizfragen
 Umfangreiches, sehr informatives Glossar

Das Spiel:

- Zielpublikum: Jugendliche ab 15 Jahren und Erwachsene, ideal für interessierte Jugendgruppen, Schulungen zum interreligiösen Dialog
- Für 3 bis 5 Spieler
- Dauer: rund 1½ Stunden

Bestellung:

Auf Anfrage lieferbar zu 250 Franken pro Spiel

Kontakt:

marlene_deuber@hotmail.com oder Telefon 044 772 17 33

Website: www.whyjustify.ch

Auszeichnungen:

- Eine der fünf besten Maturaarbeiten des Kantons Zürich 2007
- Zürcher Theologiepreis 2007

